Casos de uso Modelo *Breve*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF- REQ0001** | Juego de los Naipes [*Breve*] | |
| **Versión** | 0.1 (20/01/2020) | |
| **Autores** | Jose María Rosendo Bienvenido | |
| **Descripción** | El actor *Jugador 1* coge una carta del mazo. La carta del *Jugador 1* desaparece del mazo para que no salga repetida. El actor *Jugador 2* coge una carta del mazo. Se comparan las cartas del *Jugador 1* y del *Jugador 2*. La carta más alta gana y termina la partida. | |
| **Comentarios** | Ninguno | |

Casos de uso Modelo *Informal*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF- REQ0001** | Juego de los Naipes [*Informal*] | |
| **Versión** | 0.1 (20/01/2020) | |
| **Autores** | Jose María Rosendo Bienvenido | |
| **Descripción** | * Éxito: El actor *Jugador 1* coge una carta del mazo. La carta del *Jugador 1* desaparece del mazo para que no salga repetida. El actor *Jugador 2* coge una carta del mazo. Se comparan las cartas del *Jugador 1* y del *Jugador 2*. La carta más alta gana y termina la partida. * Fracaso: El actor *Jugador 1* coge una carta del mazo. El *Jugador 2* coge una carta del mazo. Se comparan las cartas del *Jugador 1* y del *Jugador 2*. Las cartas son iguales y se produce un empate que debiera ser imposible. | |
| **Comentarios** | Ninguno | |

Casos de uso Modelo *Completo*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF- REQ0001** | Juego de los Naipes [*Completo*] | |
| **Versión** | 0.1 (20/01/2020) | |
| **Autores** | Jose María Rosendo Bienvenido | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | |
| **Descripción** | El actor *Jugador 1* coge una carta del mazo. La carta del *Jugador 1* desaparece del mazo para que no salga repetida. El actor *Jugador 2* coge una carta del mazo. Se comparan las cartas del *Jugador 1* y del *Jugador 2*. La carta más alta gana y termina la partida. | |
| **Precondición** | El mazo está creado sin error alguno. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El actor *Jugador 1* coge una carta del mazo. |
| 2 | La carta del *Jugador 1* se elimina del mazo. |
| 3 | El actor *Jugador 2* coge una carta del mazo. |
| 4 | Se comparan las cartas del *Jugador 1* y del *Jugador 2*. |
| 5 | La carta más alta gana y termina la partida. |
| **Postcondición** | Las cartas del *Jugador 1* y el *Jugador 2* no son la misma. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Si la carta del *Jugador 1* no se elimina del mazo y la carta del *Jugador 2* es la misma que la del *Jugador 1,* el caso de uso RF-REQ0001aborta |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
| 1 | 3 segundos |
| 2 | 0.1 segundos |
| 3 | 3 segundos |
|  | 4 | 0.1 segundos |
|  | 5 | 0 segundos |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez / 6.2 segundos | |
| **Importancia** | Vital | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | |
| **Comentarios** | Ninguno | |